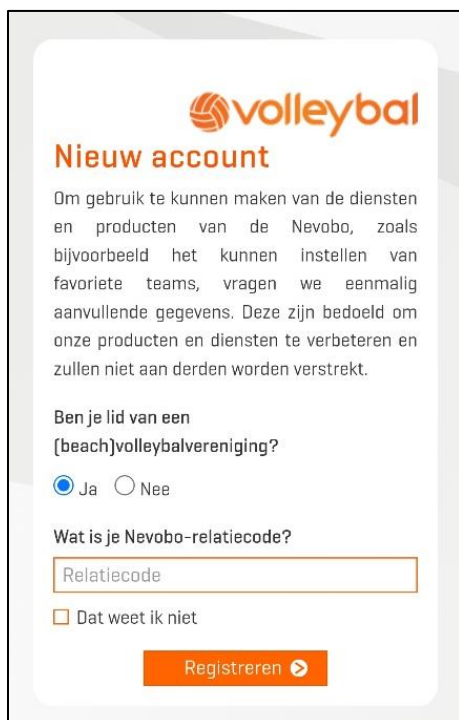



DWF Handleiding voor scheidsrechters



Stap 0 Aanmaken van een account



 **volleybal**

Nieuw account

Om gebruik te kunnen maken van de diensten en producten van de Nevobo, zoals bijvoorbeeld het kunnen instellen van favoriete teams, vragen we eenmalig aanvullende gegevens. Deze zijn bedoeld om onze producten en diensten te verbeteren en zullen niet aan derden worden verstrekt.

Ben je lid van een (beach)volleybalvereniging?

Ja Nee

Wat is je Nevobo-relatiecode?

Dat weet ik niet

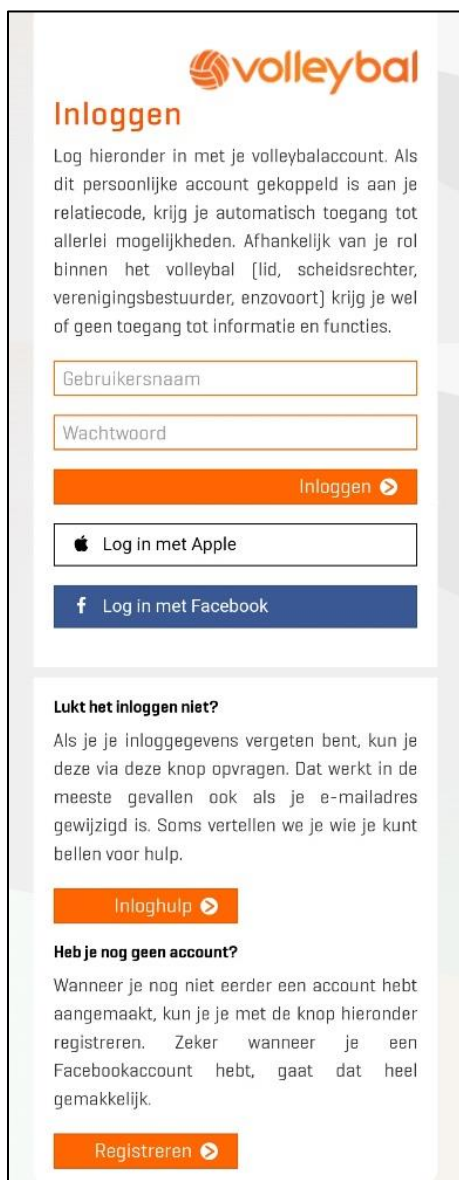
Ga naar dwf.nevobo.nl en klik op **inloggen**.

Druk op het oranje vlak met registreren (zie het inlogscherm bij stap 1). Hierna kom je op de pagina hiernaast. Vul je relatiecode in en druk op registreren. Hierna zullen verdere instructies volgen voor het aanmaken van jouw account.

Je **Nevobo-relatiecode** is te vinden op je spelerspas of op te vragen bij Manel van Kessel of Kim de Man.



Stap 1 Inloggen



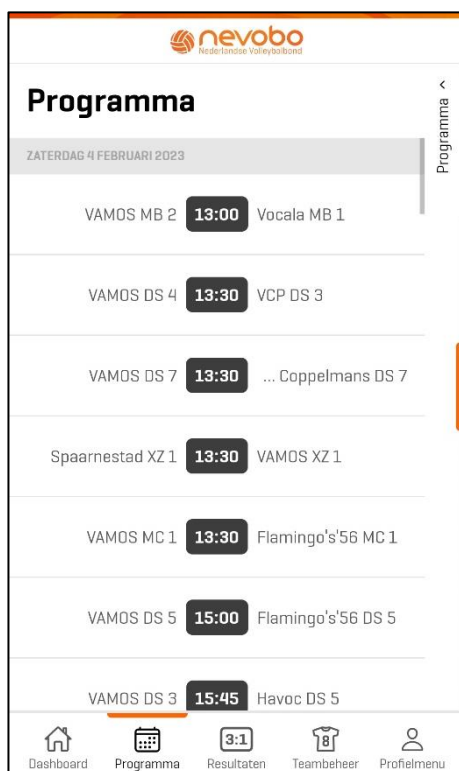
The screenshot shows the login interface for Volleybal.nl. At the top left is the Volleybal logo. Below it is the heading 'Inloggen'. A paragraph explains that logging in with a Volleybal account provides access to various features, with the specific access depending on the user's role (member, referee, administrator, etc.). There are three input fields: 'Gebruikersnaam', 'Wachtwoord', and an orange 'Inloggen' button with a right-pointing arrow. Below these are two social login options: 'Log in met Apple' and 'Log in met Facebook'. A section titled 'Lukt het inloggen niet?' provides instructions on how to request help, with an orange 'Inloghulp' button. Another section titled 'Heb je nog geen account?' explains how to register, with an orange 'Registreren' button.

Ga naar dwf.nevobo.nl en klik op **inloggen**.

Het scherm hiernaast verschijnt. Vul bij je gebruikersnaam je emailadres in en daaronder het door jou gekozen wachtwoord en druk op inloggen.



Stap 2 Selecteren van de wedstrijd



Wanneer je bent ingelogd zie je onder aan je scherm verschillende tabbladen. Kies voor **programma**. Hierdoor verschijnt het scherm hiernaast. Klik op de wedstrijd die jij moet gaan fluiten.

Let op! Er worden verschillende wedstrijden op dezelfde tijd gespeeld. Soms ook tegen een tegenstander vanuit dezelfde club. Let er dus goed op dat je de juiste wedstrijd aanklikt.

Stap 3 Voorafgaand aan de wedstrijd



Wanneer je de wedstrijd hebt aangeklikt verschijnt het scherm hiernaast. Dit scherm geeft aan of teams al volledig zijn ingevoerd, spelers nog dienen te worden geaccordeerd en officials nog dienen te worden ingedeeld.

Het **controleren** van de spelers doe je samen met de coach of aanvoerder van een team, meestal tijdens het inlopen of inspelen. Klik een van de velden (bijvoorbeeld "Vamos DS4") aan.



Stap 4 Wijzigingen in de teams

The screenshot shows the Nevobo app interface for team management. At the top, it displays the team name 'VAMOS DS 4' and the number of players and coaches: '9 spelers & 2 begeleiders'. Below this, there are two sections: 'Spelers' and 'Begeleiders'. The 'Spelers' section lists ten players with their jersey numbers and names, each with a green plus icon indicating they are available for selection. The 'Begeleiders' section lists two coaches, one with a red minus icon and one with a green plus icon. At the bottom, there are three buttons: 'Speler toevoegen', 'Begeleider toevoegen', and 'Team accorderen'.

Wanneer je op het team klikt zie je een lijst van de spelers en begeleiders. **Controleer** de rugnummers en de aanvoerder. Klopt dit niet klik je op de speler. Hier is het mogelijk het nummer of de functie aan te passen.

Let op! Er kan niet twee keer hetzelfde nummer worden ingevoerd. Is een speelster gewisseld van nummer met een andere speler moet je dus eerst tijdelijk een ander nummer invoeren wat niet in gebruik is, zodat het opgegeven nummer niet al in gebruik is.

Let op! Alle spelers dienen een rugnummer te hebben. Ook spelers die niet aanwezig zijn. Van deze speler kun je later aangeven dat deze er niet is.

Mis je een speler? Dan kan deze toegevoegd worden bij de knop 'speler toevoegen'. Hier kun je zoeken op naam.

Bij het toevoegen van de **coach** is het belangrijk dat er maar één coach in de functie van 'coach' staat aangevinkt. Een eventuele tweede coach mag als 'assistent' worden weergegeven.

Stap 5: accorderen van spelers en begeleiders

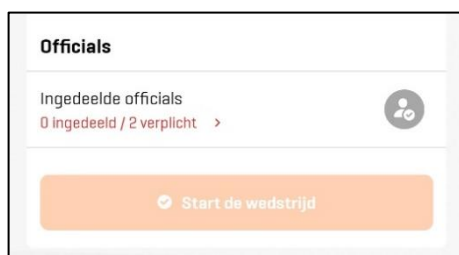
Wanneer je alle speelsters hebt toegevoegd en de juiste rugnummers erbij staan kun je verder met het **accorderen**. Klik hiervoor op de knop 'team accorderen'. Er verschijnt van elke speler een foto met daaronder 3 opties: 'aanwezig', 'afwezig' of 'komt later'. Klik hier hetgeen aan wat van toepassing is. Vraag wanneer je de spelers niet kent de coach mee te kijken tijdens het accorderen. Ook voor de coaches en begeleiders krijg je dit scherm.

Wanneer het team is geaccordeerd klik je op het **kruisje** waarmee je terug komt op de pagina van de wedstrijd.

Herhaal het bovenstaande voor het andere team.



Stap 6 Toevoegen van de scheidsrechter en teller



Wanneer beide teams geaccordeerd zijn klik je op 'ingedeelde officials'. Hier staan nog geen namen ingevuld.

Vul jezelf in als scheidsrechter en vul (een van de) tellers in bij teller.

Accordeer ook de officials.

Stap 7 Taken tijdens de warming up / inspelen



Na het accorderen van zowel alle spelers als de officials kan de wedstrijd van start gaan. Als scheidsrechter ben je voorafgaand aan de wedstrijd verantwoordelijk voor het volgende:

Tijd bewaken tijdens het inspelen:

Geef op tijd aan wanneer spelers kunnen gaan inslaan of serveren voorafgaand aan de wedstrijd. Houd hierbij ongeveer het volgende aan:

- Kwartier voor aanvang: inslaan
- 10 minuten voor aanvang: wisselen van kant
- 5 minuten voor aanvang: serveren
- 2 minuten voor aanvang: stoppen met serveren en klaarmaken voor de wedstrijd

Afstemmen van wie er de service heeft:

Roep voorafgaand aan de wedstrijd de aanvoerders van beide teams bij je. Het uit spelend team maakt hierin de keuze 'service' of 'veld'. Kiezen zij voor de service (wat meestal zo is) dan heeft het thuis spelend team nog de kans om van kant te wisselen als zij dit willen.

Selecteren van de wedstrijdbal:

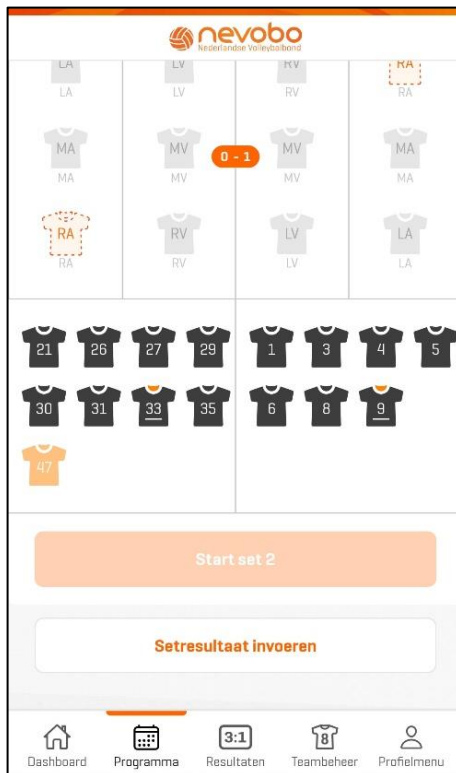
Ga voorafgaand op zoek naar een fijne bal voor de wedstrijd en vraag bij elk team na of zij akkoord zijn met deze bal te gaan spelen.

Controleren van de nethoogte:

Pak een meetlat en meet of het net op de juiste hoogte hangt.



Stap 8 Start wedstrijd



Wanneer alles klaar is om van start te gaan met de wedstrijd klik je op 'Start de wedstrijd'. Hierdoor verschijnt een scherm vergelijkbaar met hetgeen hiernaast.

Er zijn in het DWF verschillende mogelijkheden waardoor het ook mogelijk is de stand live bij te houden. Dat raden we NIET aan, omdat je dan alles bij moet houden gedurende de wedstrijd. Handiger is om enkel het set-resultaat in te voeren (zie stap 9).

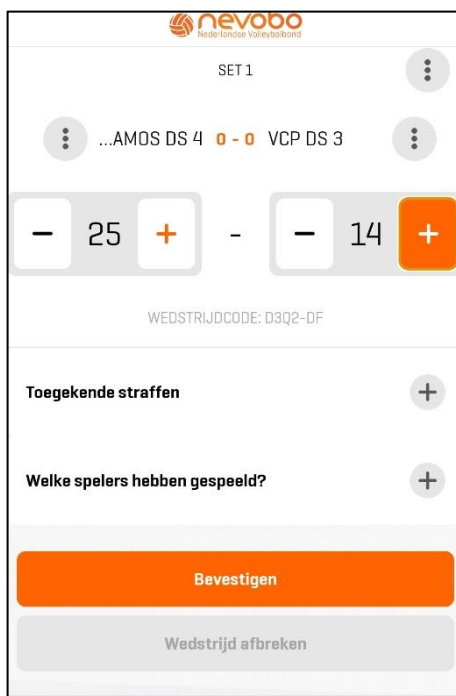
Het is daarom belangrijk om **niet** op 'start set 1' te klikken. De setstand wordt gedurende de set door de teller bijgehouden op het fysieke scorebord op de teltafel.

Leg je telefoon bij de teller of houdt deze op zak. Deze is tot het einde van de wedstrijd niet meer nodig.

Vraag de teller om het volgende bij te houden:

- Welke spelers hebben gespeeld?
- De setstanden per set

Stap 9 Einde van de wedstrijd



Door aan het einde van de wedstrijd op 'set resultaat invoeren' te klikken kom je op het scherm hiernaast.

Let op! Het thuis spelend team staat steeds aan de linkerkant en het uit spelende team rechts.

Vul de stand in zoals bijvoorbeeld hiernaast. Geef daarnaast aan welke spelers hebben gespeeld gedurende de wedstrijd. Je kunt direct iedereen aanvinken die gespeeld heeft in de wedstrijd

Klik op **bevestigen**. Je komt dan automatisch op een vergelijkbaar scherm als bij stap 9. Klik opnieuw op 'set resultaat invoeren' en herhaal de stappen voor elke set.



Stap 10 Accorderen en versturen

nevobo
Nederlandse Volleybalbond

VAMOS DS 4 **4 - 0** VCP DS 3
Winnaar

25	1	14
25	2	16
25	3	18
25	4	9

100 Totaal 57

WEDSTRIJDCODE: D3Q2-DF

Wedstrijdverloop tonen

Opmerking toevoegen

Wanneer je bij de laatste set op bevestigen hebt geklikt kom je op het scherm hiernaast. **Controleer** of de setstanden kloppen en bij de juiste teams staan.

Klopt dit niet? Pas dit dan aan door op het 'schrijficoontje' naast de set te klikken.

Accorderen

Aanvoerder VAMOS DS 4
Te accorderen door aanvoerder Accorderen

Aanvoerder VCP DS 3
Te accorderen door aanvoerder Accorderen

Officials
Te accorderen door official Accorderen

Versturen

Dashboard Programma Resultaten Teambeheer Profielmenu

Kloppen de setstanden volgens jou en de teller?

Scroll naar beneden totdat het andere scherm hiernaast zichtbaar wordt. Laat beide aanvoerders akkoord geven voor de stand en bevestig zelf als laatste dat jij akkoord bent.

Klik hierna op **versturen** om het resultaat door te geven aan de NEVOBO.

Is er toch nog wat onduidelijk? Je kunt altijd meer informatie vinden op onderstaande website:
<https://www.nevobo.nl/wedstrijdsport/regelgeving/digitaal-wedstrijd-formulier/>

